

REGULAMIN KONKURSU

„Młodzi patrzą w przyszłość

konkurs na szkolną relację z Masters & Robots Youth”

Masters & Robots Youth 2026 | 23 października 2026

§1 Postanowienia ogólne

- Organizatorem konkursu „Młodzi patrzą w przyszłość - konkurs na szkolną relację z Masters & Robots Youth” (dalej: „Konkurs”) jest Fundacja Digital University z siedzibą w Warszawie, przy ulicy Krakowskie Przedmieście 13, 00-071 Warszawa, KRS: 0000520112, REGON: 147372124, NIP: 1182100793 (dalej: „Organizator”).
- Konkurs jest częścią działań promujących konferencję Masters & Robots Youth 2026, skierowaną do młodzieży szkół ponadpodstawowych oraz studentów.
- Konferencja Masters & Robots Youth 2026 odbędzie się 23 października 2026 roku.
- Celem Konkursu jest:
 - promowanie aktywnego udziału szkół w konferencji Masters & Robots Youth 2026,
 - angażowanie młodzieży i nauczycieli w rozmowę o przyszłości, nowych technologiach, sztucznej inteligencji, edukacji i kompetencjach jutra,
 - rozwijanie kreatywności, umiejętności pracy zespołowej oraz świadomego korzystania z nowych technologii,
 - zachęcenie szkół do dokumentowania wspólnego udziału w wydarzeniu.

§2 Uczestnicy

- W Konkursie mogą wziąć udział szkoły ponadpodstawowe z całej Polski.
- Szkołę w Konkursie reprezentuje nauczyciel, nauczycielka lub inna osoba wyznaczona przez szkołę, odpowiedzialna za organizację udziału uczniów w transmisji konferencji Masters & Robots Youth 2026.
- Każda szkoła może przesłać jedno zgłoszenie konkursowe.
- Zgłoszenie może obejmować materiał przygotowany przez jedną klasę, kilka klas lub większą społeczność szkolną.

§3 Warunki udziału

- Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:
 - udział co najmniej jednej klasy lub grupy uczniów w transmisji konferencji Masters & Robots Youth 2026,
 - przygotowanie kreatywnej dokumentacji wspólnego oglądania wydarzenia w formie fotorelacji, wideorelacji lub innej krótkiej formy multimedialnej,
 - przesłanie zgłoszenia konkursowego do dnia **31 października 2026 roku** na adres e-mail: youth@mastersandrobots.tech,
 - wpisanie w tytule wiadomości: **Konkurs dla szkół - Masters & Robots Youth 2026**.

2. Dodatkowym atutem przy ocenie zgłoszenia będzie opublikowanie materiału na stronie internetowej szkoły i/lub w mediach społecznościowych szkoły z oznaczeniem Organizatora oraz przesłanie linku do publikacji online w treści wiadomości e-mail.

3. Oznaczenia Organizatora:

- i) Facebook: Fundacja Digital University
- j) Instagram: Fundacja Digital University
- k) LinkedIn: Fundacja Digital University
- l) Strona internetowa: <https://fundacja.digitaluniversity.pl/>

§4 Zgoda na wykorzystanie wizerunku

1. Przesłanie zdjęcia, filmu lub relacji konkursowej oznacza, że szkoła uzyskała zgody od wszystkich osób widocznych na materiałach, a w przypadku osób niepełnoletnich – od ich rodziców lub opiekunów prawnych, na nieodpłatne wykorzystanie ich wizerunku w celach promocyjnych, edukacyjnych i informacyjnych Organizatora.

2. Organizator ma prawo wykorzystać przesłane materiały na stronie internetowej, w mediach społecznościowych, materiałach promocyjnych, prezentacjach, raportach i sprawozdaniach związanych z konferencją Masters & Robots Youth oraz działalnością Fundacji Digital University.

3. Szkoła przesyłająca zgłoszenie oświadcza, że posiada prawa do przesłanych materiałów oraz że ich wykorzystanie przez Organizatora nie narusza praw osób trzecich.

§5 Jury i ocena prac

1. Jury Konkursu stanowią przedstawiciele Organizatora.

2. Jury oceni zgłoszenia pod kątem:

- m) zaangażowania społeczności szkolnej,
- n) pomysłowości i kreatywności relacji,
- o) zgodności materiału z tematyką konferencji Masters & Robots Youth,
- p) jakości przekazu oraz sposobu pokazania wspólnego udziału w wydarzeniu.

3. Decyzje Jury są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.

§6 Nagrody

1. Nagrodami w Konkursie są książki autorstwa Vivienne Ming, prelegentki konferencji Masters & Robots Youth 2026.

2. Przewidziane nagrody:

- q) **I miejsce:** 25 egzemplarzy książki dla szkoły,
- r) **II miejsce:** 15 egzemplarzy książki dla szkoły,
- s) **III miejsce:** 10 egzemplarzy książki dla szkoły.

3. Nagrody zostaną przesłane pocztą do szkół po ogłoszeniu wyników Konkursu.

4. Organizator skontaktuje się z laureatami drogą mailową w celu uzyskania danych niezbędnych do wysyłki nagród.

§7 Ogłoszenie wyników

1. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone do dnia **30 listopada 2026 roku** na stronie internetowej Organizatora oraz/lub w mediach społecznościowych Organizatora.
2. Laureaci Konkursu zostaną poinformowani o wynikach również drogą mailową.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zaprezentowania wybranych zgłoszeń konkursowych w komunikacji podsumowującej konferencję Masters & Robots Youth 2026.

§8 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu, o czym poinformuje za pośrednictwem strony internetowej lub drogą mailową.
2. Wszelkie pytania dotyczące Konkursu można kierować na adres e-mail: youth@mastersandrobots.tech.
3. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych.
4. Przesłanie zgłoszenia konkursowego oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.